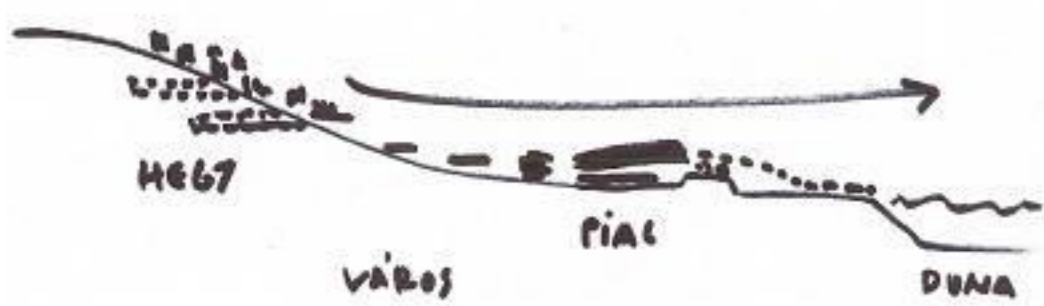


TELEPÜLÉS SZERKEZET M=1:5000
ZÖLDHELYLET MEGLÉVŐ ÉPÜLET TERVEZETT ÉPÜLET



A terv építészeti koncepciója alapvetően arra tesz javaslatot, hogy mai építészeti eszközökkel hogyan lehet klasszikus értelemben vett autómegosztó városi teret, térkapcsolatokat, utcákat, főteret létrehozni.

A terv építészeti koncepciója az alábbi elemeken alapul:

- a tágabb tervezési területen a meglévő elemek, épületek kiegészítése, tömbként történő lezárása
- a piacot és a kapcsolódó fejlesztéseket két ütemben megvalósító városközpont, főterrel
- át helyezett elővárosi vasút megálló P+R rendszerű parkolókkal a piachoz és a központhoz kapcsolódva
- gyalogoshíd kapcsolat a Duna parti fejlesztési területek és a városközpont között

ÜTEMEZÉS



AZ ÚJ PIAC TÖMBJE ELKÉSZÜL KORÁBBI HELYEN PARK ALAKÍTHATÓ KI 1.



ELKÉSZÜL A MÁSODIK ÜTEM 2.

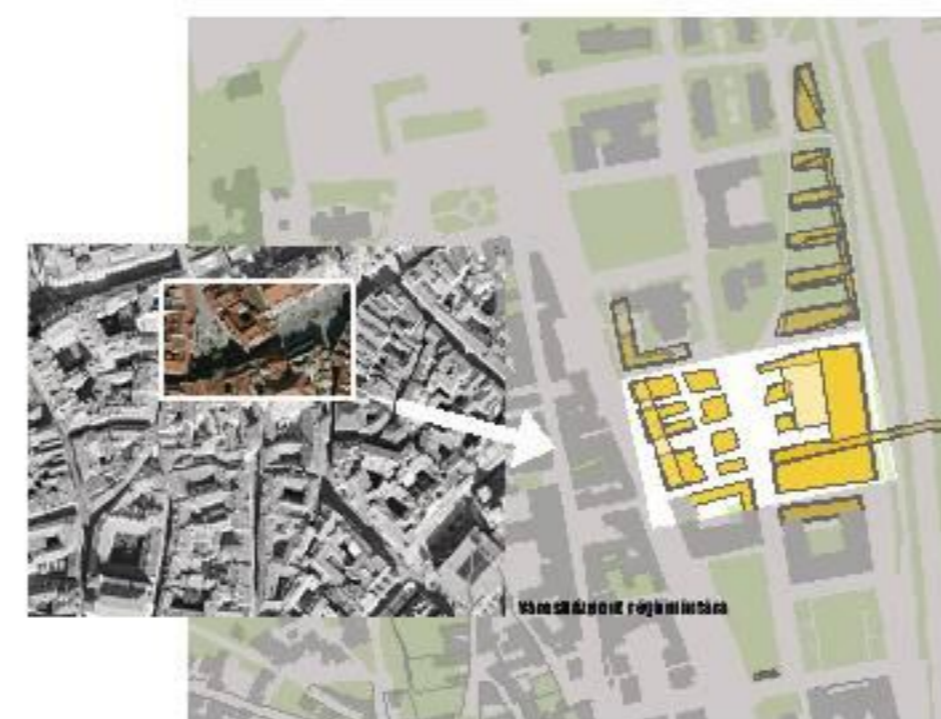


ELKÉSZÜL A HARMADIK ÜTEM 3.

Az első ütemben készül a piac, a hozzá tartozó parkoló kapacitással, az üzletek és vendéglátóhelyek egy részével, valamint a supermarket.
A második ütemben készül a Játék utca és a Mária Terézia utca közötti tömb, bevásárló utca, üzlet, vendéglátó, iroda és lakófunkcióval.



Helyszínrajz M=1:1000



A pályázat olyan beépítést javasol, mely egyrészt befejezi, kiegészíti a félbe maradt, csonka tömböket, másrészt olyan új városi szövetet hoz létre a régi óvárosok beépítésének mintájára, mely mai építészeti eszközökkel léptékben, hangulatában, arányában képes városközponttá válni. A javaslat a környező, még fellelhető kisvárosi lépték szem előtt tartásával úgy foltozza be a központ terület hiányait, hogy megfelelő sűrűségű mégis levegős térsort hoz létre, mely figyelembe veszi a terület meglévő adottságait.

Az organikus an fejlődött történeti városközpontokban, óvárosokban természetes, nőtt módon kapcsolódnak az utcák, terek, épületek olyan szövetet alkotva, mely a történelem során igen sikeresnek bizonyult. Klasszikus értelemben ezt a szövetet ne vehetjük városnak. Budafok központjának meglévő része ezt a kisvárosias nyugodt léptéket követi.